

Regulamin gry terenowej pt. „Między drzewem a kamieniem”

§ 1. Podmiot odpowiedzialny

1. Organizatorem wydarzenia, dalej zwanego „Grą”, jest firma **Ale Granda Mitzner i Wspólnicy spółka jawna**, ul. Kredytowa 6 lok. 22, 00-062 Warszawa, NIP: 525 262 31 63, realizująca grę na zlecenie **Narodowego Instytutu Dziedzictwa**.

§ 2. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin (dalej: „Regulamin”) określa zasady uczestnictwa w grze edukacyjnej pt. „**Między drzewem a kamieniem**”.
2. Gra ma charakter edukacyjny i promuje dziedzictwo kulturowe i przyrodnicze Parku Mużakowskiego.
3. Gra odbywa się na terenie Parku Mużakowskiego i ma zasięg lokalny.
4. Gra odbędzie się **6 czerwca 2026 roku** w godzinach **11:00–16:00**.
5. Uczestnikami Gry mogą być wszystkie osoby, które wyrażą chęć udziału i zaakceptują niniejszy Regulamin.
6. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie mają przepisy Kodeksu cywilnego oraz inne właściwe przepisy prawa.

§ 3. Warunki uczestnictwa i zgłoszenia

1. Udział w Grze jest bezpłatny.
2. Zgłoszenia do udziału przyjmowane są w punkcie startowym zlokalizowanym na terenie Parku Mużakowskiego w dniu wydarzenia.
3. Celem Gry jest poznanie historii, fauny, flory, geologii oraz dziedzictwa kulturowego Parku Mużakowskiego poprzez udział w interaktywnych zadaniach.
4. Gra odbywa się w warunkach terenowych. Uczestnicy zobowiązani są do zachowania szczególnej ostrożności oraz poszanowania przyrody i infrastruktury parku.

5. Zespoły poruszają się po terenie parku na własną odpowiedzialność.
6. Uczestnicy ponoszą pełną odpowiedzialność prawną i cywilną za swoje działania podczas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność ponoszą rodzice, opiekunowie prawni lub opiekunowie zespołu.
7. Organizatorzy mają prawo wykluczyć z Gry uczestników lub zespoły naruszające Regulamin bądź zakłócające przebieg wydarzenia. Decyzja Organizatora jest ostateczna.
8. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za działania uczestników, które mogłyby naruszyć porządek publiczny lub dobra osób trzecich.
9. Rejestracja i udział w Grze oznaczają zgodę na:
 1. uczestnictwo na zasadach określonych w Regulaminie,
 2. nieodpłatną publikację wizerunku uczestnika w dokumentacji fotograficznej i filmowej,
 3. udział w Grze na własną odpowiedzialność.

§ 4. Zasady Gry

1. Gra odbędzie się 6 **czerwca 2026 roku** w godzinach **10:00–16:00**.
2. Uczestnicy biorą udział w zespołach liczących od 2 do 6 osób.
3. Uczestnicy przemieszczają się między pięcioma punktami w parku: historia, flora, fauna, geologia, ochrona. Każda stacja zawiera dwa zadania oraz wprowadzenie fabularne. Celem gry jest odkrycie, że park został zaprojektowany jako spójna całość, która oddziałuje na człowieka poprzez wiedzę, zmysły i emocje.
4. Na każdej stacji uczestnicy otrzymują zadanie do wykonania. Instrukcja znajduje się na miejscu lub jest przekazywana przez animatora.
5. Zespoły realizują zadania samodzielnie, zgodnie z otrzymanymi wskazówkami.
6. Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania zasad ochrony przyrody – nie zrywają roślin, nie płoszą zwierząt, nie schodzą z wyznaczonych ścieżek.
7. W przypadku niesprzyjających warunków atmosferycznych lub sytuacji nadzwyczajnych Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany daty lub formuły Gry.

§ 5. Ochrona danych osobowych (RODO)

Zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r., uczestnicy wyrażają zgodę na przetwarzanie danych osobowych na potrzeby organizacji i dokumentacji wydarzenia.

Administratorem danych osobowych jest **Ale Granda Mitzner i Wspólnicy spółka jawna**, ul. Kredytowa 6 lok. 22, 00-062 Warszawa, NIP: 525 262 31 63.